**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA**

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO ROQUE**

**POKEMON CARD GAME COM INTEGRAÇÃO DE API’S**

**ANDERSON SILVA**

**PEDRO**

**RAFAEL ROSLAN**

**SAMUEL**

**SÃO ROQUE**

**2023**

**ANDERSON SILVA**

**PEDRO**

**RAFAEL ROSLAN**

**SAMUEL**

**POKEMON CARD GAME COM INTEGRAÇÃO DE API’S**

Trabalho da disciplina de SOA do curso de tecnologia em Sistemas Para internet

**Professor:** Sergio

**SÃO ROQUE**

**2023**

**RESUMO**

Este documento tem como objetivo expor uma técnica de um jogo de cartas temático que lida com o consumo de *API – Application Progamming Interface,* abordando objetivos, funcionalidades, arquitetura e componentes.

**INTRODUÇÃO**

Jogos são uma atividade presente no cotidiano a sociedade desde os primórdios, a diversos registros históricos de atividades consideradas como jogos, desde os gregos com jogos olímpicos até jogos de bola mesoamericanos. Por definição um jogo “é um sistema no qual os jogadores envolvem-se em um conflito artificial, definida por regras, que determina um resultado quantificável". (Katie Salen e Eric Zimmerman).

Dentre diversas formas e categorias, os jogos de cartas colecionáveis ou JCC (*TCG – Tradind Card Games*, em inglês) são jogos de estratégia nas quais os participantes criam baralhos personalizados para disputar entre si. O primeiro jogo a apresentar os conceitos de construção de baralho foi o The Base Ball Card Game, criado pela empresa americana The Allegheny Card Co. e registrado em 4 de Abril de 1904. Em 2021, o mercado glogal de jogos de cartas colecionáveis somou US$ 12.900 milhões, com boas estimativas de crescimento até 2031.

**OBJETIVO**

O proposito do jogo descrito é oferecer uma experiencia similar aos populares jogos de cartas colecionáveis, abordando uma nova estratégia de combate.

**JUSTIFICATIVA**

A justificativa para o desenvolvimento deste jogo se dá pela forma alternativa de se jogar em comparação com os mais consolidados no mercado atual, pela custo reduzido que um jogo digital tem em relação ao jogo físico neste seguimento.

**FERRAMENTAS E METODOS**

**HTML**

HTML (*Hyper Text Markup Language) ou Linguagem de Marcação de Hipertexto,* segundo o site da Mozilla, é uma linguagem utilizadas para definir como um navegador deve estruturar uma página web. O HTML consiste em uma série de elementos que você usa para anexar, envolver ou marcar diferentes partes do conteúdo para que apareça ou se comporte de determinado aspecto. A linguagem HTML foi criada pelo britânico cientista da computação Tim Berners-Lee enquanto trabalhava no CERN (Organização Europeia para Pesquisa Nuclear) em 1991.

**CSS**

CSS (Cascading Style Sheets) ou Folhas de Estilo em Cascata é uma linguagem para estilizar e estabelecer como elementos HTML devem ser dispostos numa página web. Com o CSS é possível estilizar desde cor, fonte, e alinhamento até estabelecer uma animação a um elemento HTML. O CSS foi desenvolvido em 1996 pela *World Wide Web Consortium,* popularmente conhecida com W3C.

**JAVASCRIPT**

JavaScript (ou JS como é abreviado) é uma linguagem de programação baseada em objetos usada para dispor interatividade as páginas web, sendo uma linguagem leve que os navegadores são capazes de executar. O JavaScript segundo o site sesilia.com.br, foi desenvolvido em 1995 por Brendan Eich a solicitação da empresa Netscape com o objetivo de validar formulários.

**BRAINSTORM**

O Brainstorming ( tempestade de ideias, em tradução) é uma técnica elaborada em1942 pelo publicitário norte-americano Alex Faickney Osborn, que consiste em criar dentro de um grupo de pessoas, um fluxo grande de ideias sem muitas restrições para soluciona um problemas, e então filtrar as melhores ideias e modelaras e prototiparem.

**PROTOTIPAGEM**

Prototipagem é uma etapa do desenvolvimento de uma solução que consiste em validar a ideia o modelo proposto. O protótipo em sua concepção, é um rascunho, e com isso não é necessário seguir um padrão ou ser produzido de uma fez para a solução, pode ser feito em pequenas partes para testas cada seguimento da solução.

**API’s**

API ( Application Programmig Interface) ou Inteface de Programação de Aplicações são um conjunto de ferramentas e protocolos que permitem com que componentes e serviços de softwares se comuniquem sem a necessidade de entender como eles foram implementados. A origem do termo API apareceu pela primeira vez em um artigo de 1968, intitulado “Data structures and techniques for remote computer graphics” e escrito por Ira Walter Cotton.

**PROTÓTIPO**

**Visão geral**

*Figura 1 – Tela de Jogo*

**API’s UTILIZADAS**

**SOBRE O JOGO**

**COMO JOGAR**

**BIBLIOGRAFIA**

Mercado de Jogos de Cartas Colecionáveis Visão Geral do Relatório. <https://www.businessresearchinsights.com/pt/market-reports/collectible-card-game-market-101837>

Jogo de Cartas Colecionáveis. <https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_de_cartas_colecion%C3%A1veis>

O que é HTML

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML/Introduction_to_HTML/Getting_started>

Conheça o HTML.

<https://www.hostgator.com.br/blog/conheca-o-html/>

O que é CSS

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS/First_steps/What_is_CSS>

O que é CSS e como surgiu.

<https://www.totvs.com/blog/developers/o-que-e-css/#:~:text=O%20CSS%20foi%20desenvolvido%20em,uma%20nova%20alternativa%20foi%20criada>.

JavaScript

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

O que é JavaScript

<https://www.resilia.com.br/blog/javascript-o-que-e-como-surgiu-e-onde-utilizar/#:~:text=Javascript%20surgiu%20em%201995%20e,objetivo%20de%20validar%20formul%C3%A1rios%20HTML>.

O que é Brainstorm e qual sua função

<https://suryamkt.com.br/o-que-e-brainstorming-e-qual-a-sua-funcao/#:~:text=antes%20de%20encerrar-,A%20origem%20do%20Brainstorming,forma%20as%20demandas%20das%20empresas>.

Brainstorming: o que é e como aplicar na geração de novas ideias

<https://www.euax.com.br/2018/09/brainstorming/>

O que é Prototipação ou Prototipagem?

<https://escolakoru.com.br/blog/o-que-e-prototipacao-ou-prototipagem/#:~:text=Basicamente%2C%20prototipa%C3%A7%C3%A3o%20%C3%A9%20o%20processo,e%20recursos%20no%20desenvolvimento%20completo>.

Prototipagem: Como Funciona e Sua Importância Para Área De TI

<https://kenzie.com.br/blog/prototipagem/>

O que é API

<https://www.redhat.com/pt-br/topics/api/what-are-application-programming-interfaces>

O que é uma API (interface de programação de aplicações)?

<https://aws.amazon.com/pt/what-is/api/>

O que é “API – Application Programming Interface”

<https://www.cursospm3.com.br/glossario/api-application-programming-interface/#:~:text=O%20termo%20API%20apareceu%20pela,escrito%20por%20Ira%20Walter%20Cotton>.